

Intara ID

Artikelnummer: 50610014

LICHTTECHNIK

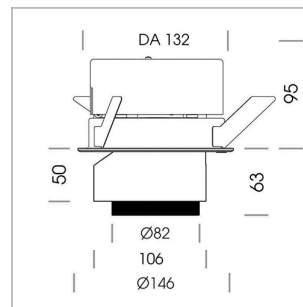
LED	COB
Lichtfarbe	835
Leuchtenlichtstrom	2100 lm
Systemleistung	17 W
Leuchtenlichtausbeute	124 lm/W
Reflektor	WallBeam
Lichtsteuerung	On/Off

LEUCHE

Drehwinkel	350°
Schwenkwinkel	34°
Gewicht	1,2 kg
Schutzart . Schutzklasse	IP 20 . III
Leuchtenfarbe	silber

OPTIONAL

RAL-Farben, NCS-Farben (Pulverbeschichtung oder Naßlackierung) auf Anfrage, Oberflächenlegierungen auf Anfrage, Wechselreflektor, Brandschutzhaube (bis 34 W), Deckenverstärkungsprofil für Moduldecke, Reduzierring



Einbauleuchte mit LED, Bemessungslebensdauer der LED L80/B10 > 50000 h, Farbwiedergabeindex CRI > 80, Farborttoleranz 2 SDCM (initial), Reflektor mit asymmetrischem Lichtbild, Primärreflektor und Kickreflektor Reinstaluminium 99,99% in MIRO-Silver®, Vorsatz mit Kickreflektor zum deckennahem Ansatz des Lichtkegels, wechselbare Reflektoreinheit aus Kunststoff, schwarz, hochglänzend, inkl. Abschlußglas, Einbauring und Abdeckgehäuse Stahlblech, Drehwinkel 350°, Schwenkwinkel 34°, patentierte Schwenk-Kipp-Kinematik, Leuchtgehäuse Aluminium-Druckguss, pulverbeschichtet, silber, separate Treibereinheit

76500050 Treibereinheit, On/Off, 220-240 V / 50-60 Hz, 400 mA, inkl. 3-adriger Durchgangsverdrahtung mit GST18/3-Steckverbindung, kameratauglich, bis zu 2,5 KV Störsicherheit, SELV, max. 34 Stk. Leuchten pro Stromkreis (Absicherung B16A)

76500051 Treibereinheit, DALI, 220-240 V / 50-60 Hz, 400 mA, inkl. 5-adriger Durchgangsverdrahtung mit GST18/5-Steckverbindung, kameratauglich, bis zu 2,5 KV Störsicherheit, SELV, max. 24 Stk. Leuchten pro Stromkreis (Absicherung B16A)

76500121 Treibereinheit, Casambi, 220-240 V / 50-60 Hz, 400 mA, inkl. 3-adriger Durchgangsverdrahtung mit GST18/3-Steckverbindung, kameratauglich, bis zu 2,5 KV Störsicherheit, SELV, max. 35 Stk. Leuchten pro Stromkreis (Absicherung B16A)

Hinweis: Bei allen Daten handelt es sich um typische Werte. Durch technische Weiterentwicklungen können sich Systemmerkmale im Rahmen der Produktpflege verändern. Irrtümer vorbehalten.

